

## Интеллектуальная игра «Едукарь»

Зубарева Г.Ю.

**Цель:** обогащение словарного запаса учащихся, формирование уважительного отношения к русскому языку.

**Оснащение:** чистые листы, ручки, карточки с цифрами 1, 2, 3 для каждой команды, бланки для II-го тура, протоколы для счетной комиссии, название «Интеллектуальная игра».

**Оборудование:** экран, компьютер, проектор.

**Организация рабочего пространства:**

- название «Интеллектуальная игра»;
- места для работы групп, на которых лежат чистые листы, ручки, бланки для II-го тура, карточки с цифрами 1, 2, 3;
- место для работы счетной комиссии, на котором лежат протоколы, ручки, чистые листы.

**Предварительная подготовка:** разделить детей на команды по 6-7 человек, подготовить счетную комиссию.

### Сценарий

**В е д у щ и й .** Здравствуйте, уважаемые участники игры! Русский язык – великий и богатый словами язык. Язык – поистине живое явление: развивается, обновляется, устаревает. Некоторые слова уже давно забыты и не употребляемы, некоторые – заменены современными синонимами, но многие слова живут на протяжении тысячелетий.

Именно таким словам будет посвящена игра. Сегодня мы проверим, насколько богат ваш словарный запас, а также у вас появится возможность его пополнить. В игре будут использоваться только общеупотребительные имена существительные современного русского литературного языка, причем под литературным языком понимать следует не собственно язык художественной литературы, а вообще книжную и разговорную речь образованных людей.

При подборе слов использовались различные словари русского языка: толковый, этимологический, иностранных слов.

**В е д у щ и й .** Команды готовы? Представляю вам членов счетной комиссии. *(Представляет.)*

**В е д у щ и й .** В игре три тура. Правила первого тура:

1. Ведущий проецирует на слайде слово с тремя вариантами определения к нему, зачитывает.

2. В течение минуты командам предлагается выбрать правильное определение к слову.

3. По истечении времени команды поднимают карточку с цифрой, соответствующей варианту определения.

4. Счётная комиссия фиксирует ответы в протоколе. Ведущий зачитывает правильный ответ и проецирует изображение или фотографию данного предмета.

5. Зачисление баллов. Если команда дала верное определение слову, ей начисляется 2 балла. Если неверное – 0 баллов.

В е д у щ и й . Правила всем понятны? Тогда объявляю начало первого тура.

### Слова для первого тура:

#### Пано́птикум

1. Поверхность на стене или на потолке, окаймленная бордюром, рамкой и заполненная лепным или живописным орнаментом, картиной и т.п.

2. Музей или собрание, коллекция разнообразных необычных, уникальных предметов, редкостей (восковых фигур, диковинных, причудливых существ)

3. Сооружение для принятия воздушных ванн, защищённое от попадания прямых солнечных лучей.

*Правильный ответ:* пано́птикум, м. (от греч. *pan* – всё и *optikos* – зрительный) – музей или собрание, коллекция разнообразных необычных, уникальных предметов, редкостей (восковых фигур, диковинных, причудливых существ).

#### Шпрехшталме́йстер

1. Начальник пожарной охраны.

2. Ведущий программы в цирке.

3. Помощник немецкого атташе по культуре.

*Правильный ответ:* шпрехшталме́йстер, м. (от нем. *Sprechstallmeister*) – ведущий программы в цирке.

#### Портше́з

1. Женское украшение.

2. Качалка, лёгкое переносное кресло, в котором можно сидеть полулежа.

3. Открытая часть парка или сада, украшенная газонами, цветниками, фонтанами и т.п., расположенная обычно на плоской местности.

*Правильный ответ:* портше́з, м. (от фр. *porter* – носить и *chaise* – кресло) – качалка, лёгкое переносное кресло, в котором можно сидеть полулёжа.



### Тю́ря

1. Зимняя накидка у народов Северного Кавказа.
2. Кушанье из хлеба, накрошенного в квас, молоко или воду.
3. Уменьшительно-ласкательное от тюрка (тюрки – обширная группа родственных по языку народов, к которым относятся татары, азербайджанцы, узбеки, казахи, киргизы, башкиры, туркмены, якуты, каракалпаки, турки и др.).

*Правильный ответ:* тю́ря, ж. – кушанье из хлеба, накрошенного в квас, молоко или воду. В тюрю можно добавлять мелко порубленную зелень, редьку.

### Чурчхе́ла

1. Верхняя одежда с широкими откидывающимися рукавами.
2. Старинная верхняя одежда в виде широкого плаща.
3. Сладкое грузинское кушанье в виде сосиски – грецкие орехи, нанизанные на нитку и сваренные в виноградном соке.

*Правильный ответ:* чурчхе́ла, ж. – сладкое грузинское кушанье в виде сосиски – грецкие орехи, нанизанные на нитку и сваренные в виноградном соке.

### Ягдта́ш

1. Охотничья сумка для дичи.
2. Место, где растут, разводятся ягодные растения.
3. Насажанное на длинный шест металлическое острие с крюком.

*Правильный ответ:* ягдта́ш, м. (от нем. Jagdtasche) – охотничья сумка для дичи.

### Мите́нки [тэ]

1. Плетёное изделие, служащее украшением одежды, мебели (шнур, тесьма, бахрома и т.п.).
2. Женские полуперчатки без пальцев.
3. Восточные сладости.

*Правильный ответ:* мите́нки [тэ], мн. (от фр. mitaine) – женские полуперчатки без пальцев.

**В е д у щ и й .** Первый тур завершён. Прошу счётную комиссию озвучить итоги.

Выступление счётной комиссии.

**В е д у щ и й .** Правила второго тура:

1. Ведущий проецирует на слайде слово и зачитывает его.
2. По истечении 1-2 минут команды дают определение слову. Определение записывают на лист и сдают ведущему.

3. Ведущий зачитывает в произвольном порядке все определения, в том числе и верное.

4. В течение 1 минуты командам предлагается угадать, какое определение верное. Ответы записывают на лист и сдают ведущему.

5. Ведущий дает правильное определение и пояснения к некоторым словам, проецирует на слайде изображение или фотографию данного предмета.

6. Зачисление баллов. Если команда изначально дала верное определение слову, ей начисляется 3 балла. Если команда угадала правильное определение, то ей начисляется 2 балла. Если на придуманное какой-либо из команд определение «попалась» другая команда, указав его в качестве правильного, то первой команде начисляется по 1 баллу за каждую обманувшуюся команду.

#### Слова для второго тура:

**Гле́тчер**, *м.* (от нем. Gletscher) – ледник.

**Драпри́**, *нескл., ср.* (от фр. draperie) – занавеска, шторы, портьера.

**Брио́шь**, *ж.* (от фр. brioche) – сдобная булочка.

Выпекается из белой муки в форме пышки с шишечкой наверху.

**Бильбоке́**, *нескл., ср.* (от фр. bilboquet) – игрушка.

Состоит из шарика и деревянной чашечки на стержне, в которую ловят шарик, подбрасывая его.

**Тапе́р**, *м.* (от фр. teneur) – музыкант (пианист, баянист), играющий за плату на танцевальных вечерах, в ресторанах.

**Несессе́р** [нэсэсэр], *м.* (от фр. nécessaire – букв. необходимый) – коробка, шкатулка, чемоданчик.

Предназначен для ношения набора принадлежностей туалета, шитья и т.п.

**Тавро́**, *ср.* – клеймо.

Выжигается на коже лошадей и некоторых других сельскохозяйственных животных и является отличительным знаком.

**Маркетри́**, *нескл., ср.* (от фр. marqueterie) – деревянная мозаика.

Вид декоративно-прикладного искусства – изготовление мозаичного изображения или орнамента с помощью наклеивания на какую-либо основу тонких фигурных пластинок из различных по цвету и структуре пород дерева, слоновой кости и перламутра.

**Бе́де́кер** [дэ́кэ], *м.* – путеводитель.

Справочное издание для путешественников с описанием местности, маршрутов, достопримечательностей и т.п. (По имени со-



ставителя наиболее распространённых немецких изданий такого рода – Карла Бедекера.)

**Цуг**, м. (от нем. Zug) – упряжка.

Способ запряжки животных (лошадей, быков) гуськом или парами одна за другой.

**В е д у щ и й**. Второй тур завершён. Прошу счётную комиссию озвучить итоги.

Выступление счётной комиссии.

**В е д у щ и й**. Третий тур будет проводиться в форме игры «Да-нет». Правила таковы: дано всего одно слово. Его определение состоит из двух слов – существительного с прилагательным. Определение к слову мы будем отгадывать все вместе. Команды поочередно будут задавать ведущему вопросы, предполагающие ответ «да» или «нет» (например, это фрукт?, он сладкий? и т.п.). За каждое «попадание» (за вопрос, на который ведущий ответил «да») команда получает 1 балл. Команда, которая отгадала слово из определения, получает 2 балла. Команда, которая отгадала определение, получает 3 балла.

Начинает тур команда, которая первой отгадает ребус.

Ведущий показывает ребус.

**a=y**



**”””**

**К**



**В е д у щ и й**. Внимание, слово к третьему туру является названием игры – еду́карь.

Проведение третьего тура. Правильный ответ: еду́карь – смыслённый человек.

**В е д у щ и й**. Третий тур завершён. Прошу счётную комиссию озвучить итоги игры.

Выступление счётной комиссии. Награждение победителей.

**В е д у щ и й**. Хотелось бы закончить игру словами В.Г. Белинского: «Что русский язык – один из богатейших языков в мире, в этом нет никакого сомнения».

**Список литературы:**

1. Лихачев, В.В. Классификация интеллектуальных состязаний и задач / В.В. Лихачев. – Самара: Информ.-изд. служба СДДиЮТ, 2000.
2. Игра в редкие слова «Ерундопель русского языка» / Сост. Студия ragedown. – М.: Издательство «Студия ragedown», 2010.
3. Большая советская энциклопедия [Электронный ресурс] / Большая научная библиотека. – Электрон.дан. – [Б.м.], [?]. – Режим доступа: <http://bse.sci-lib.com>.

**Словари:**

4. Большой толковый словарь русского языка [Электронный ресурс] / Гл. ред. С. А. Кузнецов. – Электрон.дан. – М.: Справочно-информационный портал «Грамота.ру», 2009. – Режим доступа:<http://www.gramota.ru/slovari/dic/>.
5. Даль, В. Толковый словарь живого великорусского языка / В. Даль. Т. 4. – М.: Рус. яз., 1981-1982. – 683 с.
6. Даль, В. Толковый словарь живого великорусского языка / В. Даль. Т. 2. – М.: Рус. яз., 1981-1982. – 779 с.
7. Даль, В. Толковый словарь живого великорусского языка / В. Даль. Т. 3. – М.: Рус. Яз., 1981. – 555 с.
8. Даль, В. Толковый словарь живого великорусского языка / В. Даль. Т. 1. – М.: Рус. Яз., 1981 – 699 с.
9. Даль, В.И. «Толковый словарь живого великорусского языка» для детей: Избранные статьи / В.И. Даль. – М.: ОЛМА-ПРЕСС Инвест, 2005. – 1120 с.
10. Словарь иностранных слов. – 10-е изд., стереотип. – М.: Рус.яз., 1983. – 608 с.
11. Толковый словарь русского языка в 4 томах [Электронный ресурс] / Под ред. Д.Н. Ушакова. – Электрон.дан. – М.: ООО «Издательство», 2008 г. – 1 электрон. опт. диск (CD-ROM) – (Электронный словарь). – Систем. требования: Pentium 166 MHz, 32 Mb Ram, 4-X CD-Rom, звуковая карта, SVGA, Windows 98/ME/XP/2000.
12. Фасмер, М. Этимологический словарь русского языка. Т.1 (А – Д): пер. с нем. и доп. О.Н. Трубачева / под ред. и с предисл. Б.А. Ларина. – 2-е изд., стер. – М.: Прогресс, 1986. – 576 с.
13. Фасмер, М. Этимологический словарь русского языка. В 4 Т. Т.3 (Муза – Сят) / Пер. с нем. и доп. О.Н. Трубачева. – 2-е изд., стер. – М.: Прогресс, 1987. – 832 с.
14. Фасмер, М. Этимологический словарь русского языка. В 4 Т. Т.4 (Т – ящур) / Пер. с нем. и доп. О.Н. Трубачева. – 2-е изд., стер. – М.: Прогресс, 1987. – 864 с.



## Протокол для 1-го тура

Слова	1-я команда		2-я команда		3-я команда		4-я команда	
	Вариант ответа	Кол-во баллов	Вариант ответа	Кол-во баллов	Вариант ответа	Кол-во баллов	Вариант ответа	Кол-во баллов
Пано́птикум								
Шпрехшта́лме́йстер								
Портше́з								
Тю́ря								
Чурчхе́ла								
Ягдта́ш								
Мите́нки								
ИТОГО:								

## Протокол для 2-го тура

Слова	1-я команда			2-я команда		
	Вариант определения от команды	Вариант верного определения	Кол-во баллов	Вариант определения от команды	Вариант верного определения	Кол-во баллов
Гле́тчер						
Драпри́						
Брио́шь						
Бильбоке́						
Тапе́р						
Несесе́р						
Тавро́						
Маркетри́						
Бе́де́кер						
Цуг						
ИТОГО:						

## Бланк для 2-го тура

№ команды	Слово	Вариант определения

## Протокол для 3-го тура

№ команды	Кол-во попаданий	Кол-во баллов
1-я команда		
2-я команда		
3-я команда		
4-я команда		
5-я команда		