

**Сведения о качестве реализации Программы «Лаборатория 3D-моделирования» в наглядных формах представления анализа результативности.**

По итогам обучения, обучающиеся демонстрируют устойчивые положительные результаты в области трехмерной графики при отсутствии первоначальных знаний в области моделирования в программе «Blender».

Таблица 1

Результаты обучения в области трехмерной графики.

Критерии	Программа «Творчество без границ» 2021		Программа «Творчество без границ» 2022		Программа «Творчество без границ» 2023	
	Начало смены	Конец смены	Начало смены	Конец смены	Начало смены	Конец смены
Сформированный интерес к процессу 3D визуализации по результатам освоения программы	40%	88%	50%	84%	27%	96%
Уровень освоения полигонального моделирования	10%	79%	12%	84%	9%	88%
Участники программ, выполнившие все задания зачётной работы	0%	83%	2%	87%	3%	85%

Таблица 2

Уровни освоения программы «Лаборатория «3D моделирование»

Уровни освоения программы «Лаборатория «3D моделирование»?»	Программа «Творчество без границ» 2021		Программа «Творчество без границ» 2022		Программа «Творчество без границ» 2023	
	Начало смены	Конец смены	Начало смены	Конец смены	Начало смены	Конец смены
Отсутствие опыта моделирования	70%	0%	90%	0%	85%	0%
Начальный	10%	3%	12%	4%	22%	2%
Продвинутый	2%	97%	2%	96%	3%	98%

Таким образом, участники программы «Лаборатория «3D моделирование» демонстрируют высокую результативность усвоения материала.

В своей профессиональной деятельности ставлю такие задачи, как развитие у обучающихся способностей к научной и интеллектуальной деятельности, через вовлечение в проектную деятельность. По итогам смен, обучающиеся отмечают заинтересованность к обучению 3D моделированию. Опрос показал, что 100% обучающихся осознают, что моделирование имеет широкое применение в различных профессиях и как результат, будет востребовано в будущем.

Охват участников программы «Лаборатория 3D-моделирования» из 84 регионов страны 2023 год: 345 человек, обученных по программе «Лаборатория 3D моделирования»; 1797 человек в формате разовых занятий.


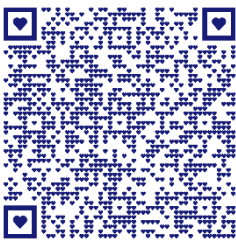
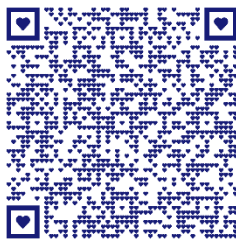
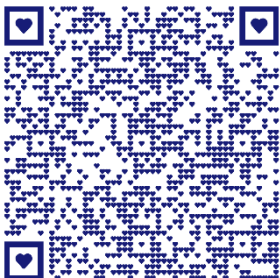

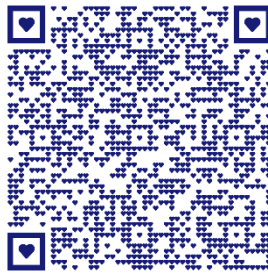
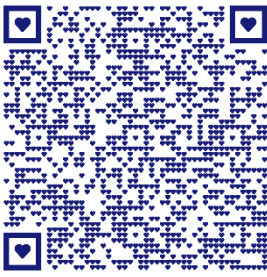
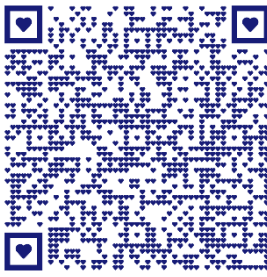
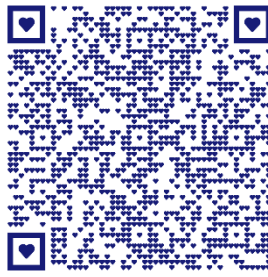
Согласно опросу, проведенному в рамках 4 и 5 смен 2024:

30% учащихся стремятся самостоятельно моделировать после Океана, посетив разовое занятие.

67% порошенных продолжают моделировать в программе Blender после прохождения обучения по программе «Лаборатория 3D-моделирования».

Таблица 3.

Результаты обучения, представленные на платформе Vk в группе «Лаборатория 3D-моделирования в Океане».

	Отзывы / примеры	QR коды- ссылки на рендеры работ и видео отзывы.		
1.	Отзывы учащихся после окончания смены	 Тина	 Мария	 Иван
2.	Примеры проектных работ	 Инвалидное кресло	 Океанполия	 ДИТЦ
3.	Примеры индивидуальных работы	 Автомобиль и ИИ	 Корабль	 Шахматы